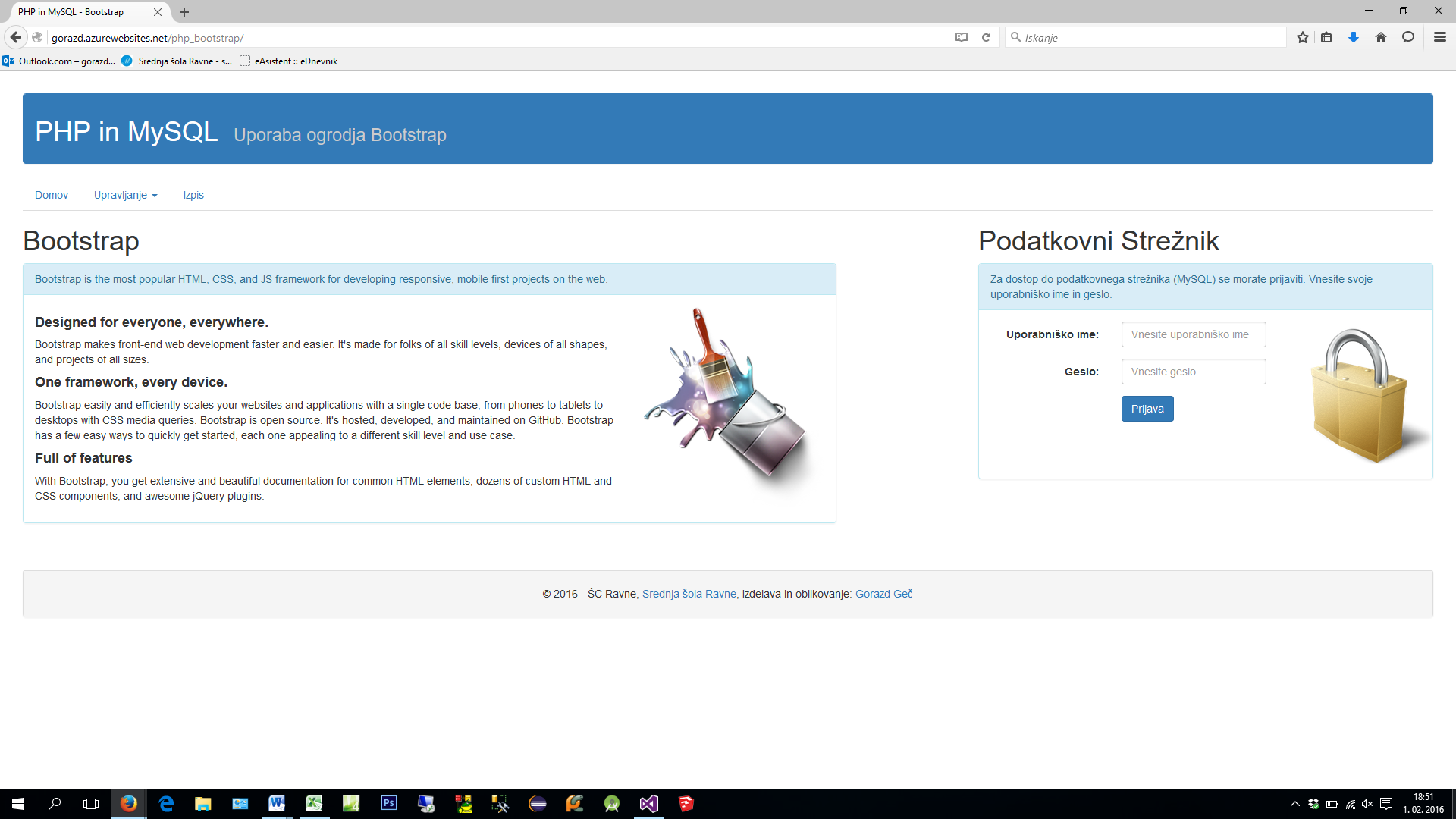
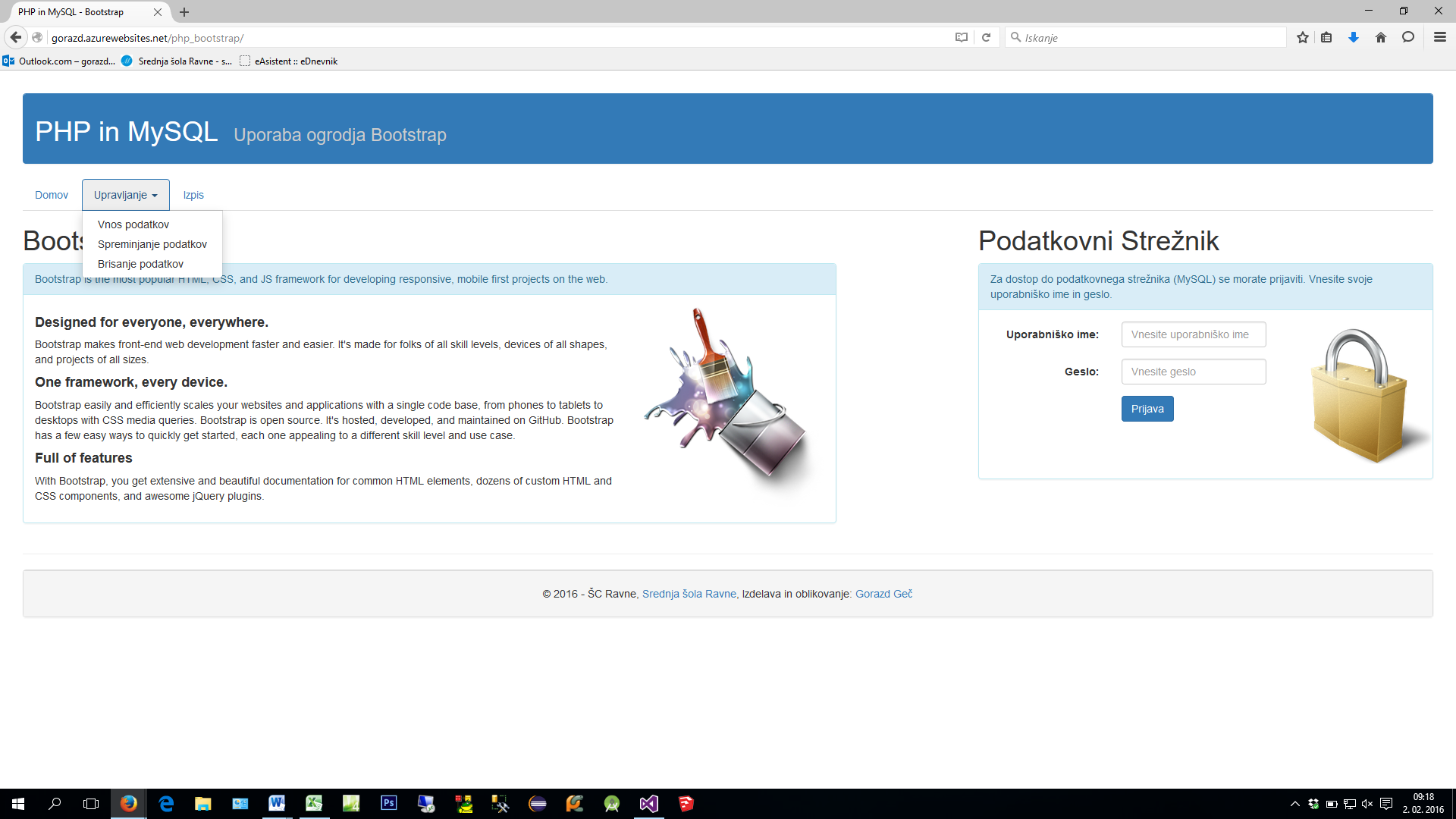
# PHP in MySQL z uporabo Bootstrap-a

Izdelajte spletno aplikacijo z uporabo PHP skriptnega jezika in MySQL zbirke podatkov. Za oblikovanje uporabite ogrodje [Bootstrap](http://getbootstrap.com). Primer aplikacije lahko najdete [tukaj](http://gorazd.azurewebsites.net/php_bootstrap/).

Vso vsebino oblikujte z bootstrap komponento **panel**, ki vsebuje dela **panel-heading** in **panel-body**. Vsak panel je oblikovan z razredom panel-info.



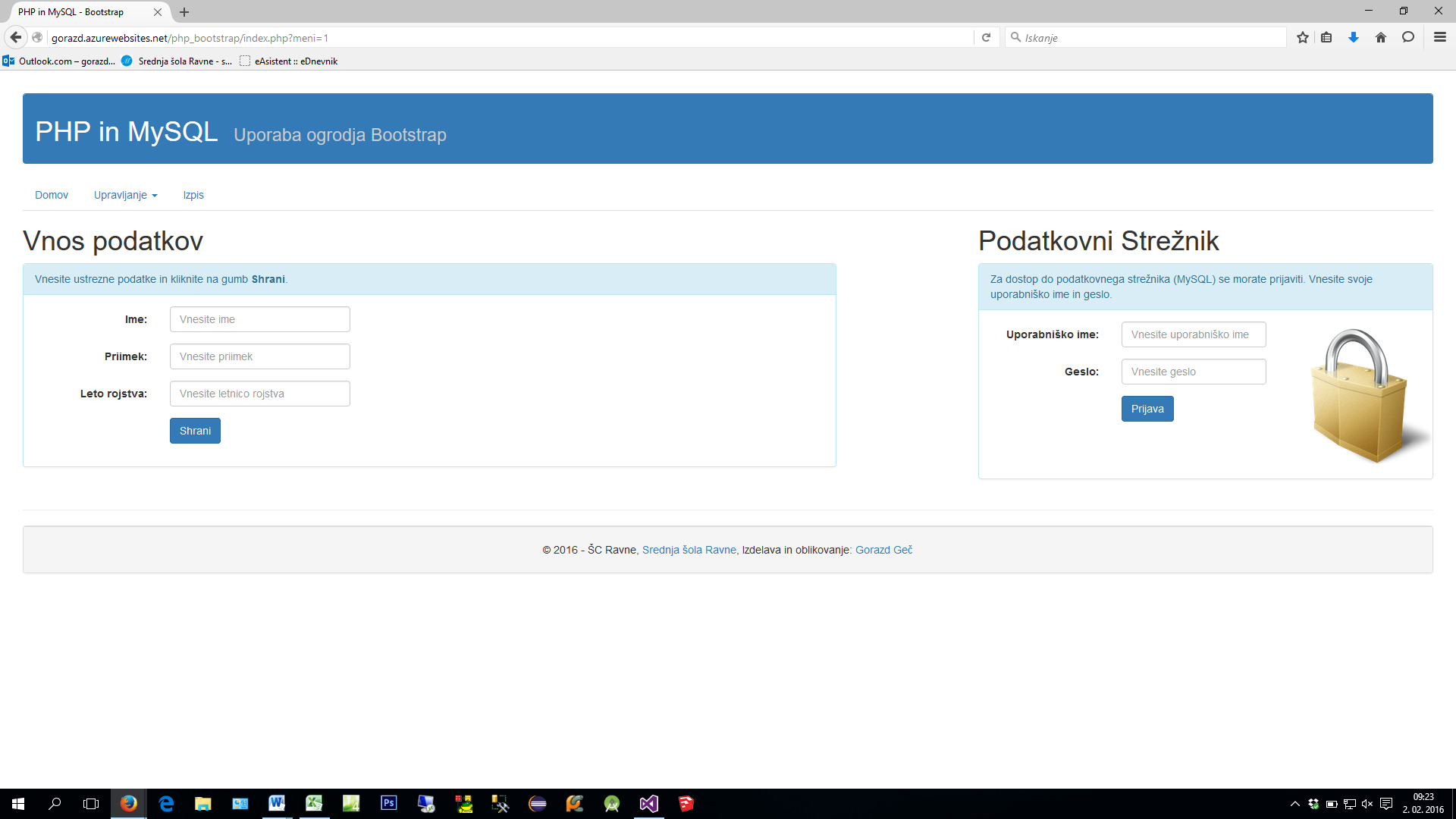
Slika : Začetna stran aplikacije

Izdelajte meni z naslednjimi izbirami:

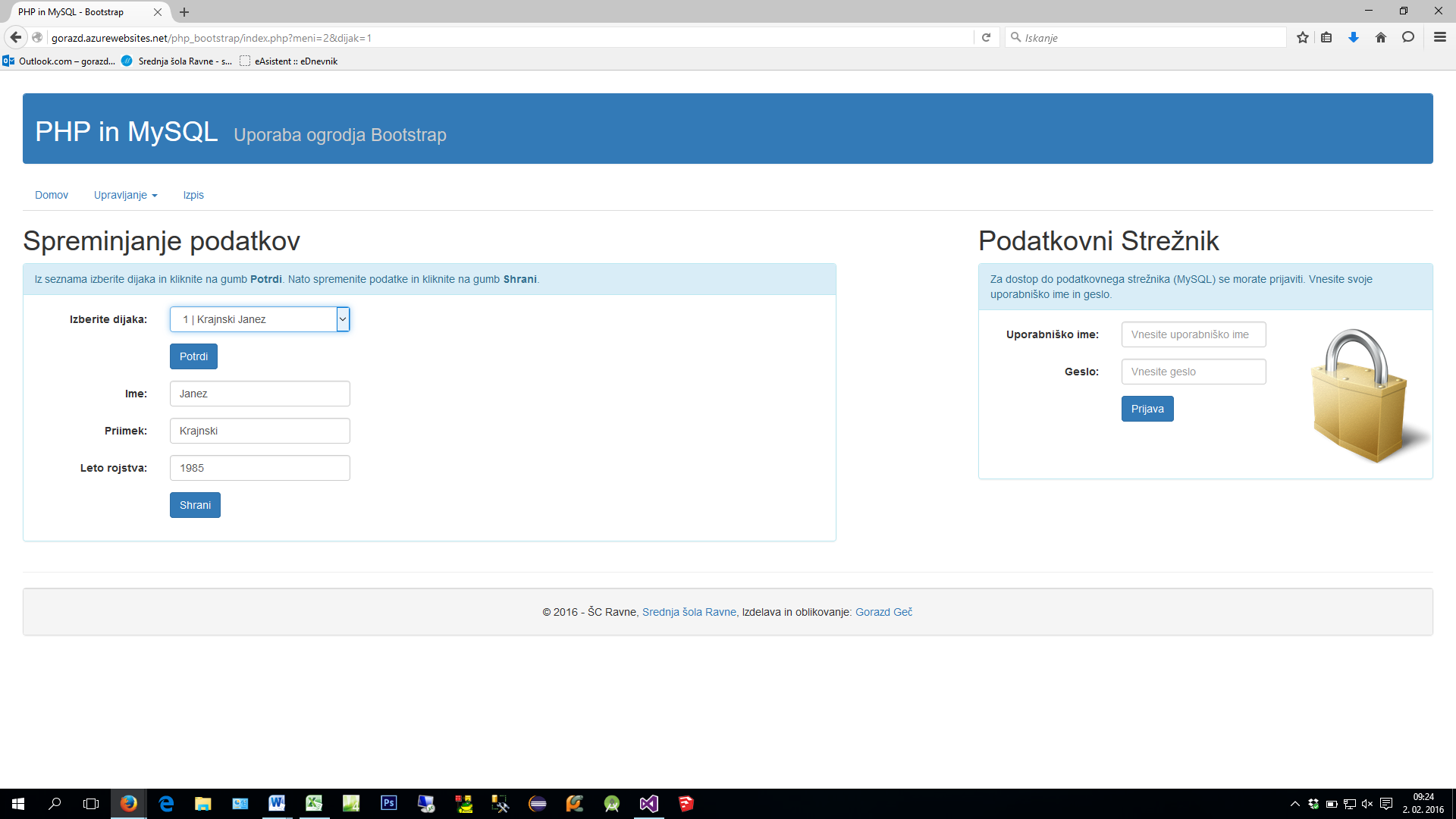
Slika 2: Meni aplikacije

* **Domov**
* **Upravljanje**:
  + **Vnos podatkov**
  + **Spreminjanje podatkov**
  + **Brisanje podatkov**
* **Izpis**

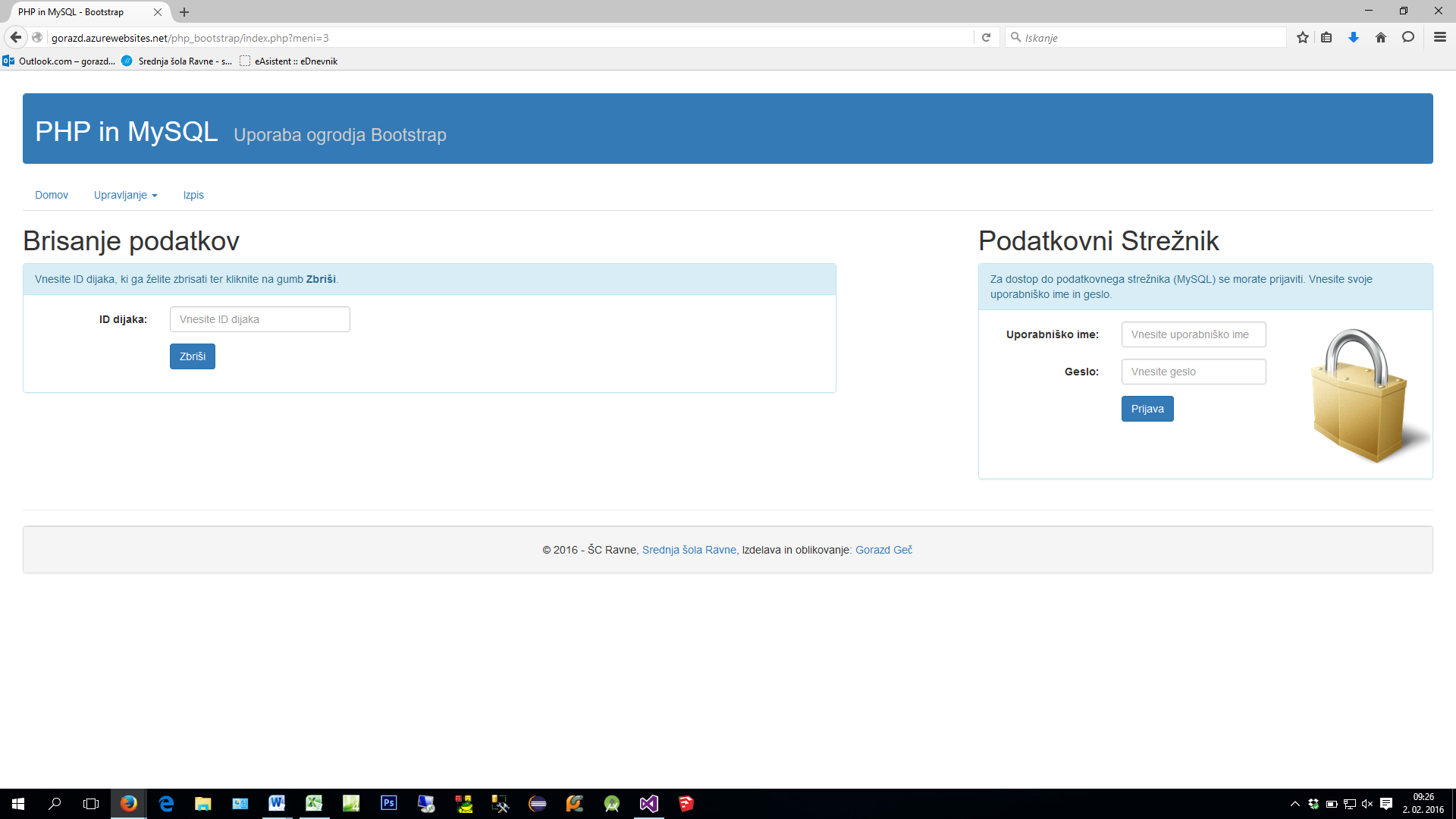
Meni Upravljanje omogoča vnos podatkov ter njihovo spreminjanje (tudi brisanje). Za meni uporabite bootstrap komponento **Tabs**, ki je del komponente **Navs**. Več o komponenti lahko najdete [tukaj](http://getbootstrap.com/components/#nav-tabs).



Slika : Vnos podatkov



Slika : Spreminjanje podatkov



Slika : Brisanje podatkov

Za upravljanje s podatki (vnos, spreminjanje in brisanje) uporabimo komponento form-group, ki vsebuje oznako (**label**, razred **control-label**) in vnosno polje (**input**, razred **form-control**). Primer:

**<div class="form-group">**

**<label class="control-label col-sm-2" for="ime">Ime:</label>**

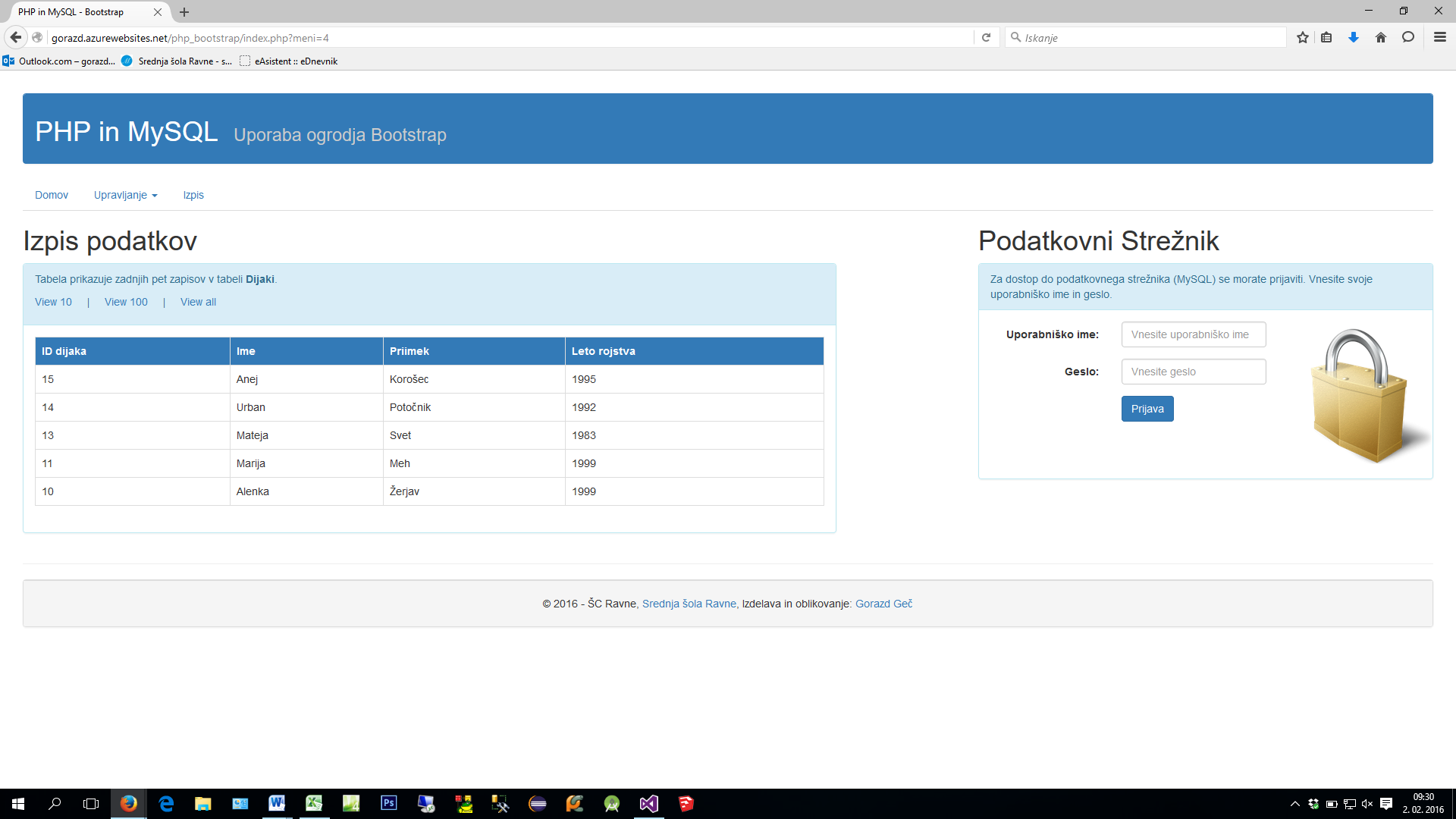
**<div class="col-sm-3">**

**<input class="form-control" name="ime" placeholder="Vnesite ime" type="text" />**

**</div>**

**</div>**

V meniju Izpis prikažemo podatke iz tabele dijaki. Tabela vsebuje **ID dijaka**, **Ime**, **Priimek** in **Leto rojstva**. Za oblikovanje tabele uporabite razrede table, table-bordered in table-hover. Naslovno vrstico tabele posebej oblikujte: **style="background-color: #337AB7; color: white"**.



Slika : Izpis podatkov

## Izdelava menija v PHP-ju

Meni v PHP-ju izdelamo s pomočjo spremenljivke meni, ki predstavlja izbiro v meniju. Vrednost spremenljivke določimo v URL naslovu povezave (npr. ukaz: **<A HREF='index.php?meni=1'>**). Prikaz vsebine je odvisen od vrednosti spremenljivke meni, kar izvedemo s pomočjo zanke **switch – case**:

**switch ($\_GET["meni"])**

**{**

**default:**

**{**

**domov();**

**break;**

**}**

**case 1:**

**{**

**//Vnos**

**vnos($server);**

**break;**

**}**

**case 2:**

**{**

**//Spreminjanje podatkov**

**spremeni($server);**

**break;**

**}**

**case 3:**

**{**

**//Brisanje podatkov**

**brisanje($server);**

**break;**

**}**

**case 4:**

**{**

**//Izpis**

**izpis($server);**

**break;**

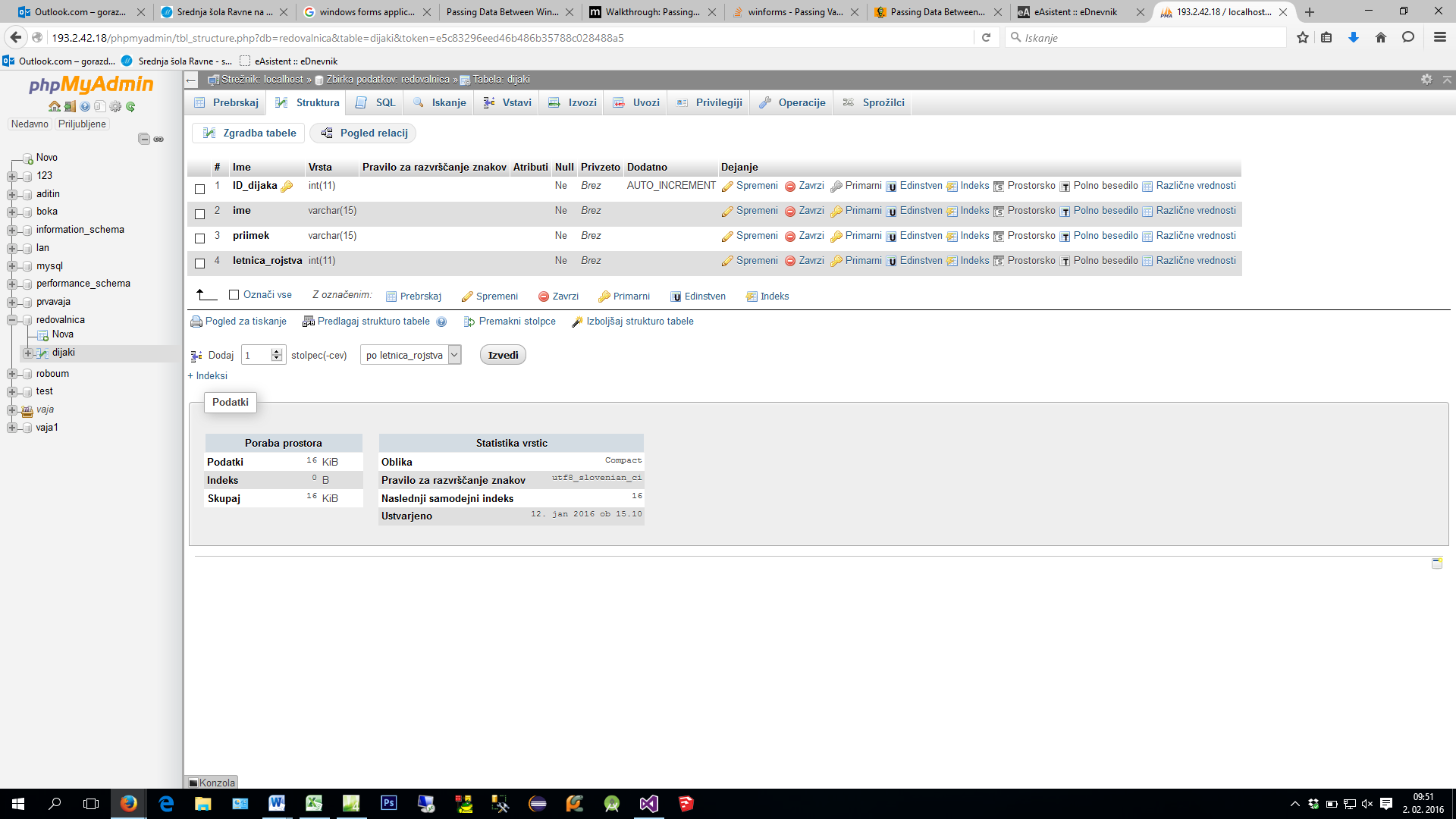
**}**

**}**

Vrednost spremenljivke meni preberemo z ukazom **$\_GET["meni"]**.

## MySQL podatkovna zbirka

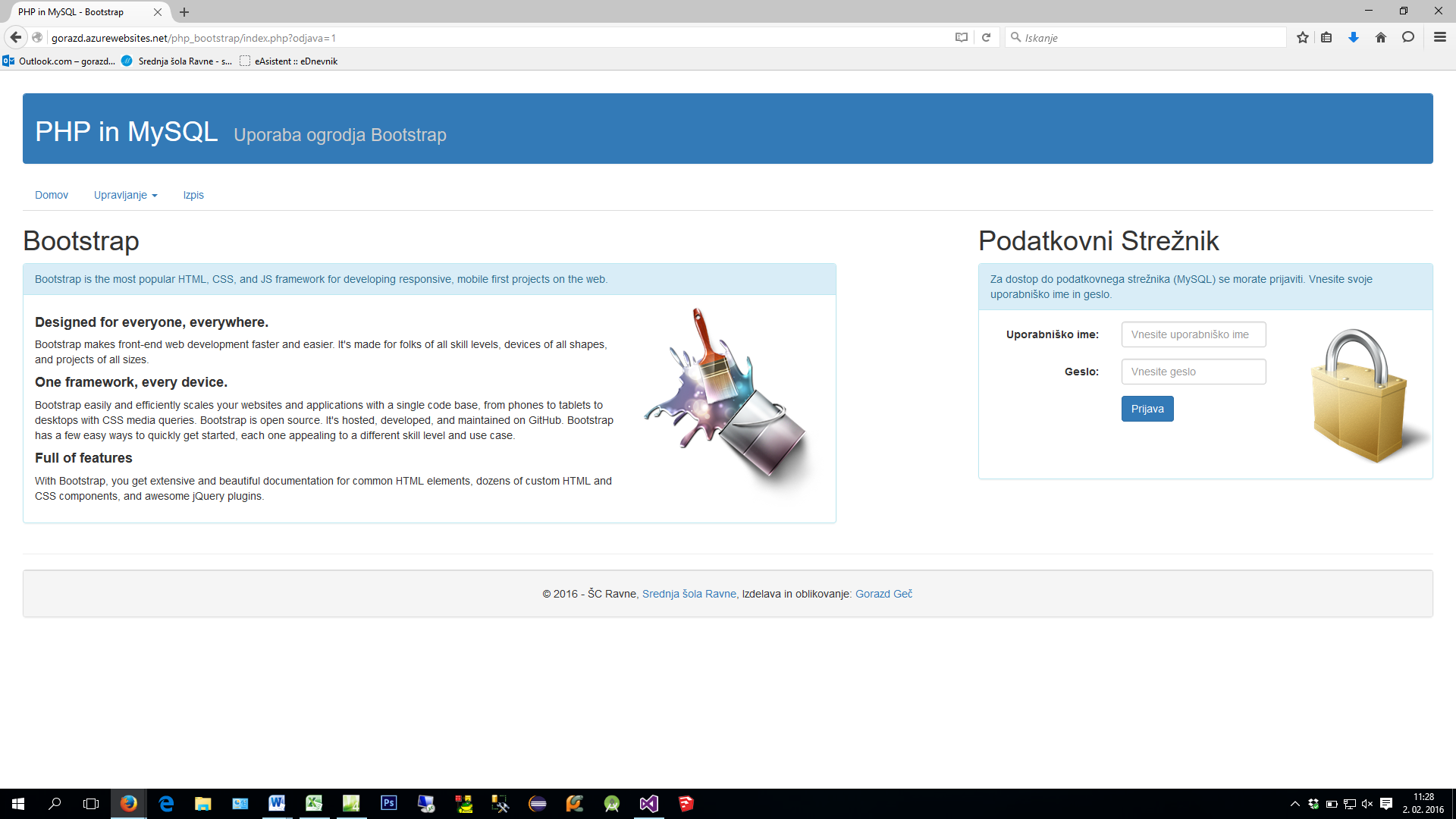
Privzeto ime MySQL strežnika je **193.2.42.18**. Za dostop do zbirke podatkov **redovalnica** uporabimo naslednje podatke: uporabniško ime – **remoteuser**, geslo – **Mavrica2016!**. Zbirka podatkov **redovalnica** vsebuje samo eno tabelo – **dijaki**. Struktura tabele **dijaki**:



Slika : Struktura tabele dijaki

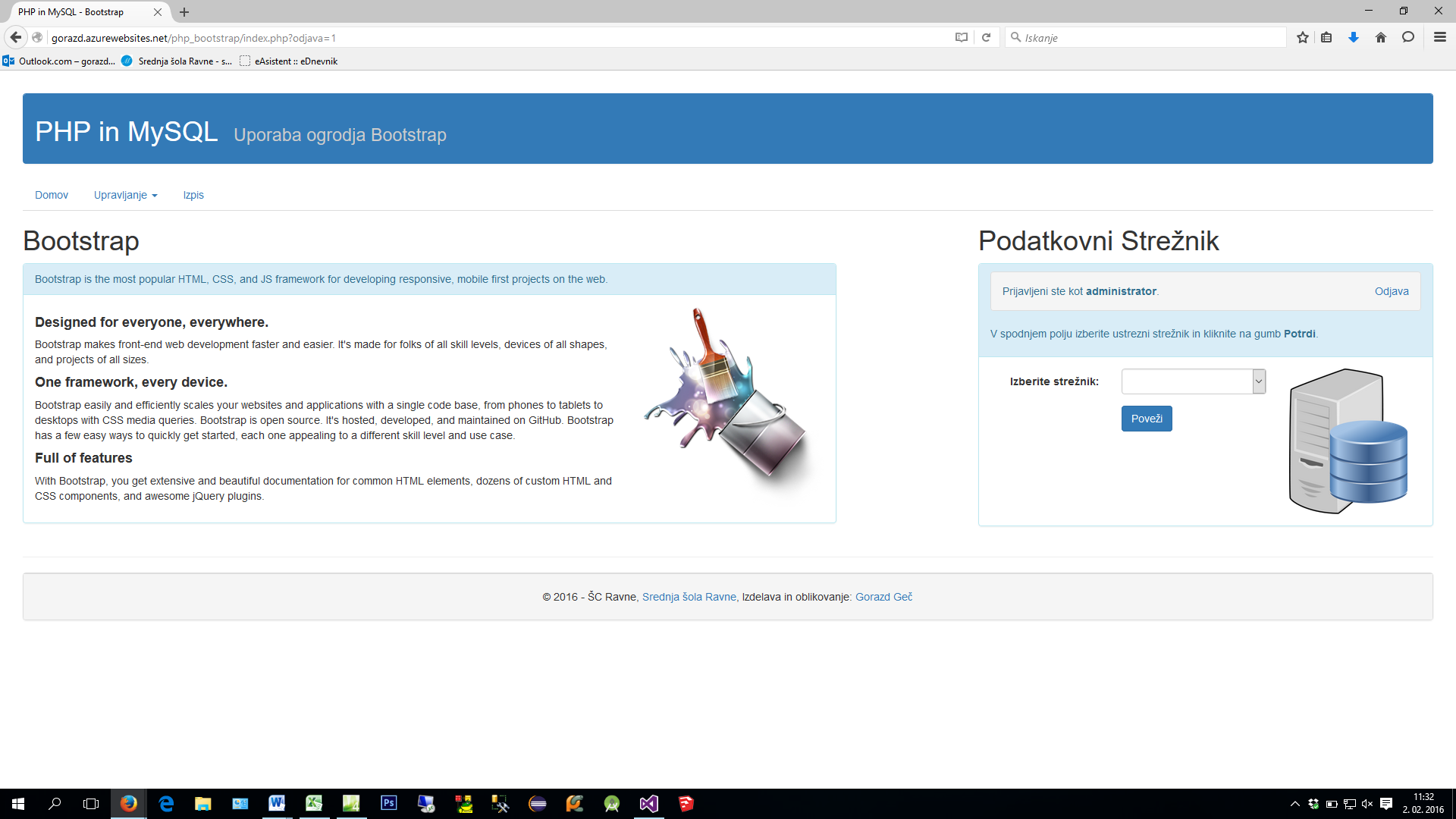
## Prijavni obrazec

V desnem stolpcu aplikacije izdelajte prijavni obrazec, s katerim se prijavimo za dostop do podatkovnega strežnika. Ta vsebuje uporabniško ime in geslo.



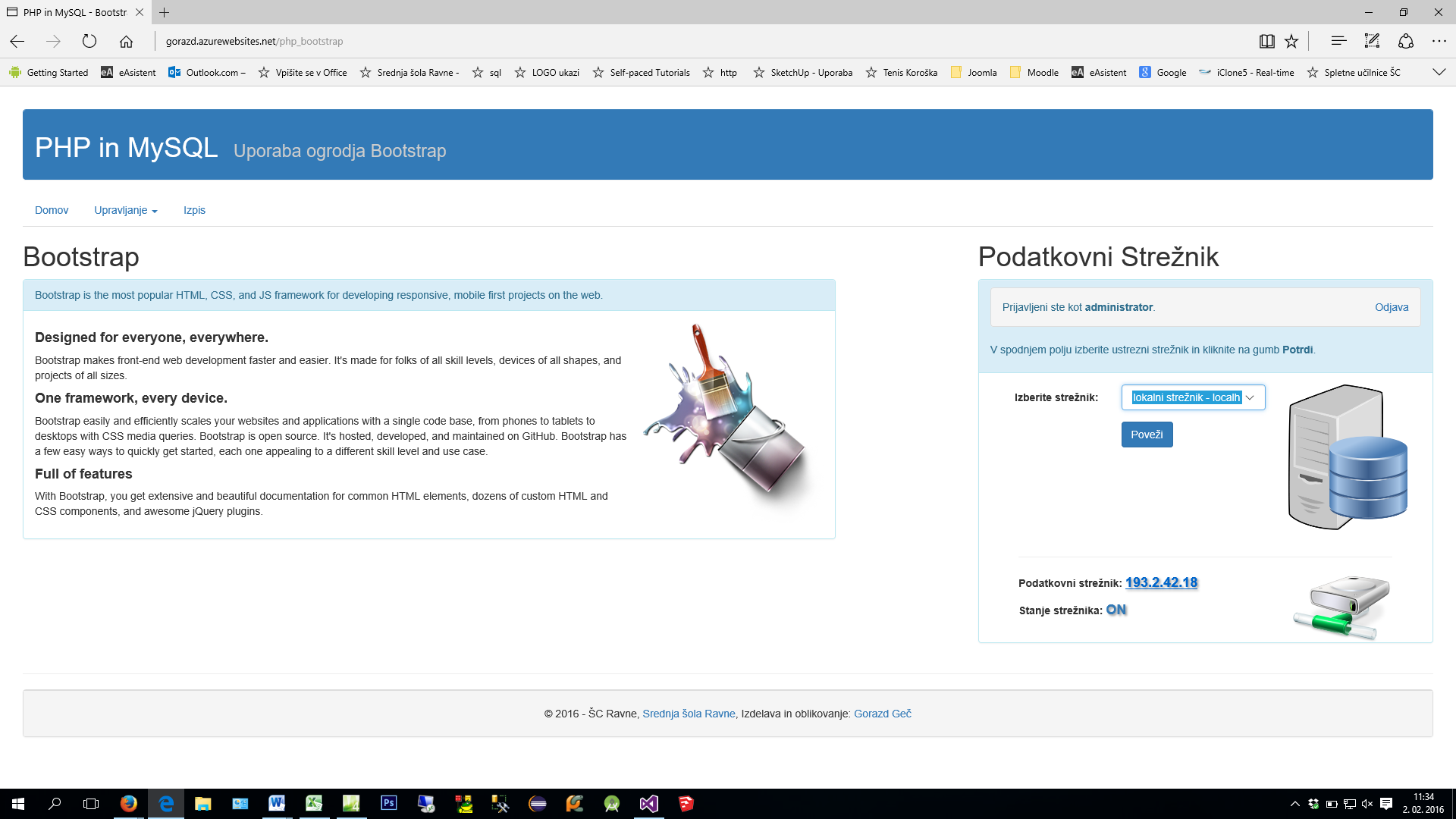
Slika : Prijavni obrazec

Po prijavi se prikaže izbira podatkovnega strežnika.



Slika : Izbira podatkovnega strežnika

Ko izberemo podatkovni strežnik, se aplikacija poskuša povezati z njim. Uspešnost povezave se prikaže z ustreznim obvestilom in ustrezno sliko.



Slika : Stanje podatkovnega strežnika (povezave)

## Oblikovanje gumbov

Vsi gumbi v aplikaciji so oblikovani z razredoma **btn** in **btn-primary**.